

SECU-Elektronisch slot *TeamLock* ----- configuratietabel

Gebruikersnaam	MASTER	MASTER														
Bevoegdheids-waarde																
Geheugen-plaatsnr.	C00	C01	C02	C03	C04	C05	C06	C07	C08	C09	C10	C11	C12	C13	C14	C15
	Cijfercode-geheugenplaatsen		Cijfercode-geheugenplaatsen		Cijfercode-geheugenplaatsen			Zahlencode-Speicherplätze		Cijfercode-geheugenplaatsen		Cijfercode-geheugenplaatsen				
	TeamCard-geheugenplaatsen		TeamCard-geheugenplaatsen		TeamCard-geheugenplaatsen			TeamCard-geheugenplaatsen		TeamCard-geheugenplaatsen		TeamCard-geheugenplaatsen				
Geheugen-plaatsnr.	T00	T01	T02	T03	T04	T05	T06	T07	T08	T09	T10	T11	T12	T13	T14	T15
Bevoegdheids-waarde																
TeamCard-etiket met code																
Gebruikersnaam	MASTER	MASTER														

Gebruikersnaam																
Bevoegdheids-waarde																
Geheugen-plaatsnr.	C16	C17	C18	C19	C20	C21	C22	C23	C24	C25	C26	C27	C28	C29	C30	C31
	Cijfercode-geheugenplaatsen		Cijfercode-geheugenplaatsen		Cijfercode-geheugenplaatsen			Cijfercode-geheugenplaatsen		Cijfercode-geheugenplaatsen		Cijfercode-geheugenplaatsen				
	TeamCard-geheugenplaatsen		TeamCard-geheugenplaatsen		TeamCard-geheugenplaatsen			TeamCard-geheugenplaatsen		TeamCard-geheugenplaatsen		TeamCard-geheugenplaatsen				
Geheugen-plaatsnr.	T16	T17	T18	T19	T20	T21	T22	T23	T24	T25	T26	T27	T28	T29	T30	T31
Bevoegdheids-waarde																
TeamCard-etiket met code																
Gebruikersnaam																

Voorbeelden en voorstellen voor de individuele instelling van het elektronisch slot TeamLock

Cijfercode-geheugenplaatsen			TeamCard-geheugenplaatsen			Cijfercode-geheugenplaatsen			TeamCard-geheugenplaatsen				
Gebruikersnaam	Bevoegdheids-waarde	Geheugen-plaatsnr.	Geheugen-plaatsnr.	Bevoegdheids-waarde	TeamCard-etiket met code	Gebruikersnaam	Geheugen-plaatsnr.	Bevoegdheids-waarde	TeamCard-etiket met code	Gebruikersnaam	Geheugen-plaatsnr.	Bevoegdheids-waarde	TeamCard-etiket met code
Schulze	12	C31	T31										
			T30	12	2287082	Meier							
Schroeder	12	C29	T29	12	3339714	Schroeder							
			T28										
Lange	6	C27	T27	6	2719562	Siebert							
Krüger	6	C26	T26	6	9788610	Moebius							
Neumann	6	C25	T25	6	9938755	Krause							
			T24										
Heinze	5	C23	T23	7	4226109	Seebald							
Koch	5	C22	T22	7	6009293	Ackermann							
Schuster	5	C21	T21	7	6586652	Brosinski							
			T20										
			T19	4	9699621	Brettschneider							
			T18	4	1886391	Fuhrmann							
			T17	4	4432887	Schreiber							
			T16	4	0098677	Kühn							

Schulze heeft volledige openingsbevoegdheid (bevoegdheidswaarde 12) met zijn numerieke cijfercode (C31). Het is ook mogelijk dat Schulze dezelfde cijfercode op een ander slot instelt.

Meier heeft volledige openingsbevoegdheid (bevoegdheidswaarde 12) met zijn TeamCard (T30). Indien noodzakelijk kan deze TeamCard ook nog bij meer sloten worden aangemeld.

Schroeder kan met een volledige openingsbevoegdheid naar keuze ofwel zijn numerieke cijfercode (C29 met bevoegdheidswaarde 12) ofwel zijn TeamCard (T29 met bevoegdheidswaarde 12) gebruiken.

Lange, Krüger, Neumann, Siebert, Moebius en Krause vormen een **team nr. 1**. Niemand kan alleen het slot openen, want niemand heeft de volledige openingsbevoegdheid. Voor ieder is de bevoegdheidswaarde 6 ingesteld. Dus moeten steeds twee willekeurige medewerkers van dit team hun openingscode na elkaar invoeren om het slot te openen, zodat als som van de deelbevoegdheid de volledige bevoegdheid ontstaat (6 plus 6 is 12). Daarmee is aan het algemene 4-ogen-principe voldaan. Als openingscode hebben enkele leden een numerieke cijfercode (C25, C26, C27), anderen hebben een TeamCard (T25, T26 en T27). Het is niet mogelijk dat bijvoorbeeld een lid van team nr. 1 en een lid van team nr. 2 hun openingscodes samen voor het 4-ogen-principe gebruiken, want de som van deze bevoegdheidswaarden is niet precies 12 (6 plus 5 is niet gelijk aan 12, 6 plus 7 is niet gelijk aan 12).

Heinze, Koch, Schuster, Seebald, Ackermann en Brosinski vormen een **team nr. 2**. Niemand kan alleen het slot openen, want niemand heeft de volledige openingsbevoegdheid. Voor de bezitters van de numerieke cijfercode (C21, C22 en C23) is de bevoegdheidswaarde 5 ingesteld. De bezitters van de TeamCards (T21, T22 en T23) hebben de bevoegdheidswaarde 7. Het slot kan alleen samen door een bezitter van een cijfercode en een bezitter van een TeamCard binnen dit team nr. 2 worden geopend, want de volledige bevoegdheid (12) ontstaat zo uit de som van twee deelbevoegdheden met de bevoegdheidswaarden 5 en 7 (5 plus 7 is 12). Daarmee is aan het algemene 4-ogen-principe voldaan. Het is niet mogelijk dat bijvoorbeeld een lid van team nr. 1 en een lid van team nr. 2 hun openingscodes samen voor het 4-ogen-principe gebruiken, want de som van deze bevoegdheidswaarden is niet precies 12 (6 plus 5 is niet gelijk aan 12, 6 plus 7 is niet gelijk aan 12).

Brettschneider, Fuhrmann, Schreiber en Kühn vormen een **team nr. 3**. Zij bezitten allemaal een TeamCard (T19, T18, T17 en T16). Geen van deze teamleden kan het slot alleen openen. De bevoegdheidswaarden zijn voor iedereen op 4 ingesteld. Dus moeten drie willekeurige leden van dit team met het 6-ogen-principe hun TeamCard in willekeurige volgorde gebruiken om het slot te openen (4 plus 4 plus 4 is 12). Een combinatie met openingscodes uit de andere teams is niet mogelijk, want de som van deze bevoegdheidswaarden zou geen 12 zijn.

Cijfercode-geheugenplaatsen			TeamCard-geheugenplaatsen			Cijfercode-geheugenplaatsen			TeamCard-geheugenplaatsen				
Gebruikersnaam	Bevoegdheids-waarde	Geheugen-plaatsnr.	Geheugen-plaatsnr.	Bevoegdheids-waarde	TeamCard-etiket met code	Gebruikersnaam	Geheugen-plaatsnr.	Bevoegdheids-waarde	TeamCard-etiket met code	Gebruikersnaam	Geheugen-plaatsnr.	Bevoegdheids-waarde	TeamCard-etiket met code
Fischer	11	C15	T15										
Elsner	11	C14	T14										
Hildebrand	11	C13	T13										
Altmann	11	C12	T12										
Straubinger	11	C11	T11										
			T10	1	3996737	Hauptmann							
			T09										
Haase	8	C08	T08	4	0967642	Haase							
Herold	9	C07	T07	3	7665935	Herold							
Kessler	10	C06	T06	2	0096772	Kessler							
			T05										
			T04										
RESERVE	12	C04	T04										
			T03										
			T02										
MASTER		C01	T01			MASTER							
MASTER		C00	T00			MASTER							

Fischer, Elsner, Hildebrand, Altmann, Straubinger en Hauptmann vormen **team nr. 4**. Alle vijf eerstgenoemde medewerkers bezitten een numerieke cijfercode (C15, C14, C13, C12 en C11). De bevoegdheidswaarde hiervan vormt alleen met de TeamCard (T10) van Hauptmann de som voor de volledige bevoegdheidswaarde 12. Dus heeft Hauptmann een supervisorfunctie. Alle openingshandelingen van zijn medewerkers zijn alleen met zijn deelname mogelijk. Omdat hij daardoor zeer vaak met zijn vijf medewerkers bij het slot moet handelen, krijgt hij een TeamCard-code, waarmee hij zijn deel van de openingsprocedure veel eenvoudiger kan uitvoeren.

Haase, Herold en Kessler bezitten ieder een numerieke cijfercode en een TeamCard (C08 en T08, C07 en T07, C06 en T06). Om het slot te openen moet ieder zijn cijfercode en extra zijn TeamCard gebruiken. Alleen de som van de beide eigen bevoegdheidswaarden is exact 12. Het is niet mogelijk dat bijvoorbeeld Haase zijn eigen cijfercode samen met de TeamCard van Herold gebruikt. Daarmee heeft ieder een bij elkaar horende te onthouden en een op de TeamCard vastgelegde openingsdeelcode. Er zou bijvoorbeeld in de veiligheidsregels vastgelegd kunnen worden, dat alle TeamCards van deze medewerkers aan het einde van de werkdag ingenomen en tot het begin van de volgende werkdag in een sleutelsafe gelegd worden. Zo kan het gevaar worden voorkomen, dat het slot alleen door een afgedwongen cijfercode geopend kan worden.

Deze numerieke cijfercode heeft de volledige openingsbevoegdheid. Het is niet aan een gebruiker toegewezen, maar werd als een codereserve ingesteld en op een andere plaats veilig opgeborgen. Dit om te voorkomen, dat het slot d.m.v. van geweld geopend moet worden, wanneer geen andere reguliere openingscode meer beschikbaar is.